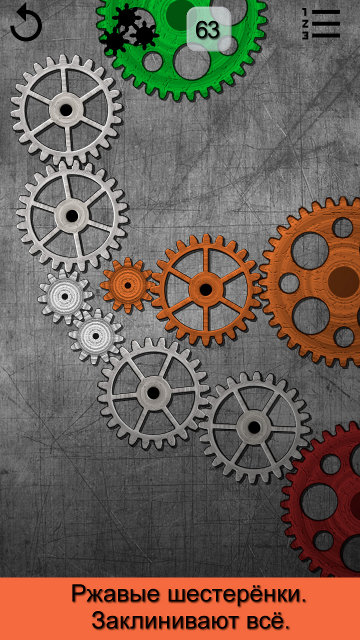
**Знакомство с проектом**  
- название: Небесный двигатель  
-рекламный текст : «Подберите шестерёнки, чтобы привести механизм самолета в действие! Пройдите 5 уровней в этой игре-головоломке, в которой используется логика!»  
- визуал представление:картинка вертолет/ лопасти/шестерёнки







**Параметры**-жанр: Puzzle (головоломка)  
- Сеттинг:  
Действия в игре происходят в наше время. Главный персонаж хочет отправиться в путешествие для исследования мира. Для преодоления больших дистанций ему нужна помощь в улучшении вертолета.  
-платформа: мобильное устройство  
-аудитория: 3+

Ребенок 4-9 лет, которому родители ищут игру для развития мышления и логики. т.к у данной категории пользователей нет средств, основная монетизация будет проходить через межстраничную рекламу.  
Предполагается, что ребенку, будет интересно собирать головоломки с техникой и соревноваться в количестве набранных баллов с сверстниками.   
Целевой аудитории данного возраста не могут осуществлять долгие игровые сессии на 20 и более минут. Предполагаем, что средняя длинна сессии для пользователя будет 3-5 минут, в течении того времени, когда телефон будет выдаваться родителями.  
- Геймплей:   
На экране появляется вертолёт, игрок кликает на него. Открывается доска с парой шестерней. Справа на панели представлены варианты шестерней, которые игрок должен расположить так, чтобы механизм пришел в действие. Чем быстрее игрок соберёт механизм, тем больше очков он получит. К примеру, 1000 очков - бронзовый значок, 2000 - серебряный, 3000 - золотой. Игрок может проходить и перепроходить 5 уровней, чтобы улучшить свой результат.   
Сюжет:  
Главный герой решил отправится в путешествие для исследования мира, но возникла проблема - у него сломался двигатель вертолёта. Герою нужно исправить неполадки, чтобы продолжить свой путь.   
План  
Срок 7 недель  
Бюджет бесплатно